Dự Án Phát Triển Phầm Mềm Web Du Lịch

*I.Tầm Nhìn*

**1. Sản phẩm là gì?**

* **Mô tả:** Sản phẩm là một nền tảng du lịch trực tuyến toàn diện, cung cấp dịch vụ đặt chỗ khách sạn, vé máy bay, tour du lịch, thuê xe, và các dịch vụ liên quan đến du lịch khác. Ngoài ra, nó còn là một cộng đồng trực tuyến nơi người dùng có thể chia sẻ kinh nghiệm, đánh giá, và lên kế hoạch cho các chuyến đi của mình.
* **Định vị:** Đây là một nền tảng "one-stop" giúp người dùng từ giai đoạn tìm kiếm thông tin đến khi hoàn thành chuyến đi, tất cả trong một ứng dụng hoặc trang web.

**2. Dành cho ai?**

* **Đối tượng mục tiêu:**
  + **Khách du lịch cá nhân:** Những người thường xuyên đi du lịch hoặc lên kế hoạch du lịch tự túc.
  + **Gia đình:** Các gia đình cần tìm kiếm giải pháp du lịch phù hợp với nhiều lứa tuổi.
  + **Nhóm bạn bè:** Những nhóm muốn có trải nghiệm du lịch cùng nhau, từ đặt chỗ khách sạn đến lên kế hoạch tour.
  + **Doanh nghiệp và tổ chức:** Các công ty cần đặt chỗ cho các chuyến công tác hoặc tổ chức các sự kiện, hội nghị du lịch.
* **Phân khúc thị trường:**
  + **Người tiêu dùng trẻ:** Đặc biệt là những người thuộc thế hệ Millennials và Gen Z, yêu thích du lịch và công nghệ.
  + **Người tiêu dùng có thu nhập trung bình và cao:** Những người sẵn sàng chi tiêu cho các trải nghiệm du lịch độc đáo và tiện lợi.

**3. Giải quyết vấn đề gì?**

* **Phân mảnh thông tin:** Hiện tại, người dùng thường phải tìm kiếm và đặt chỗ qua nhiều nền tảng khác nhau (ví dụ: một trang web để đặt vé máy bay, trang khác để đặt phòng khách sạn). Sản phẩm của bạn sẽ tập trung tất cả vào một nơi, giảm thiểu thời gian và công sức tìm kiếm.
* **Thiếu cá nhân hóa:** Nhiều nền tảng không cung cấp trải nghiệm cá nhân hóa đủ tốt. Sản phẩm của bạn sẽ đề xuất các dịch vụ, điểm đến, và hoạt động dựa trên sở thích và hành vi của người dùng.
* **Thiếu kết nối cộng đồng:** Người dùng không có một nơi duy nhất để kết nối, chia sẻ kinh nghiệm và học hỏi từ những người khác. Nền tảng của bạn sẽ tạo ra một cộng đồng du lịch nơi mọi người có thể tương tác và hỗ trợ lẫn nhau.
* **Phức tạp trong việc lên kế hoạch:** Việc lên kế hoạch cho một chuyến đi có thể rất phức tạp và tốn nhiều thời gian. Nền tảng của bạn sẽ cung cấp các công cụ hỗ trợ người dùng lên kế hoạch chuyến đi một cách dễ dàng, bao gồm việc tìm kiếm, đặt chỗ, và quản lý lộ trình.

**4. Tại sao sản phẩm này hấp dẫn và đáng để xây dựng?**

* **Xu hướng tăng trưởng du lịch:** Ngành du lịch đang ngày càng phát triển, đặc biệt là sau đại dịch COVID-19 khi nhu cầu du lịch quốc tế và nội địa tăng mạnh. Nền tảng của bạn có cơ hội khai thác xu hướng này.
* **Thị trường rộng lớn:** Du lịch là một ngành công nghiệp khổng lồ với cơ hội không giới hạn cho việc sáng tạo và mở rộng dịch vụ. Một sản phẩm đa năng, dễ sử dụng sẽ thu hút lượng lớn người dùng từ nhiều phân khúc thị trường khác nhau.
* **Cạnh tranh với sự khác biệt:** Mặc dù có nhiều đối thủ trên thị trường, bạn có thể khác biệt bằng cách cung cấp trải nghiệm người dùng được cá nhân hóa, tích hợp sâu rộng, và xây dựng một cộng đồng mạnh mẽ.
* **Tiềm năng doanh thu cao:** Các nguồn doanh thu từ nền tảng có thể bao gồm phí đặt chỗ, quảng cáo, hoa hồng từ các dịch vụ liên kết, và thậm chí là các gói dịch vụ cao cấp cho người dùng.
* **Khả năng mở rộng:** Nền tảng này có thể mở rộng không chỉ trong nước mà còn ra thị trường quốc tế, phù hợp với xu hướng toàn cầu hóa trong du lịch.

Với một tầm nhìn rõ ràng, sản phẩm du lịch của bạn không chỉ giúp người dùng dễ dàng hơn trong việc lên kế hoạch và trải nghiệm chuyến đi, mà còn tạo ra một không gian kết nối và chia sẻ kinh nghiệm du lịch, làm cho việc du lịch trở nên thú vị và tiện lợi hơn bao giờ hết.

*II. Hướng Tiếp Cận*

**1.Khả năng thành công của dự án ?**

Hệ thống hoàn toàn có thể xây dựng thành công trong quá trình học tập học phần Kỹ thuật phần mềm

MVP ( Minimum Viable Product) ?

-Sản phẩm tối thiểu sẽ có đầy đủ chức năng đăng nhập , đăng ký , booking , nhận xét từ người dùng ….

**2. Công nghệ và tài nguyên sử dụng**

**Phần FrontEnd:**

Giao diện dự án sẽ sử dụng html , css , boostrap

**Phần BackEnd :**

Dự án sẽ sử dụng frame work springboot với chủ yếu xử lý phần backend là spring data jpa